

# CONCURSOS Académicos PREUNIVERSITARIOS



NAMING CHEMISTRY

Concurso de Ingeniería Química





# NAMING CHEMISTRY

## 8<sup>vo</sup> CONCURSO DE INGENIERÍA QUÍMICA

### INTRODUCCIÓN

Este concurso tiene como meta que los estudiantes **aprendan de manera divertida y creativa**. A través de la **metodología de aula invertida**, cada participante diseñará su propio juego educativo, poniendo en práctica sus conocimientos de forma activa. Al final, y siguiendo las reglas de cada juego, se elegirá al **ganador**, celebrando tanto la originalidad como el aprendizaje logrado.

Imagina que la química fuera un videojuego y cada sustancia química tuviera su propio "lenguaje secreto". Aprender nomenclatura es como **descifrar ese código**: te permite **entender las reglas del juego**, comunicarte con otros químicos **y descubrir los secretos del mundo** que te rodea. ¡Entre más domines el idioma, más poderoso serás en el laboratorio!

Ahora, ¿alguna vez has jugado un juego que te enseña algo sin que te des cuenta? ¡eso es lo que queremos lograr aquí!

En este concurso, aprenderás jugando. Usamos una técnica genial llamada 'salón invertido'. Básicamente, en lugar de escuchar una conferencia aburrida, te sumerges en el juego y aprendes las reglas mientras juegas. ¡Y sí, también hay premios para el ganador!

¿Te animas a poner a prueba tu creatividad, resumir las cosas de manera genial y mostrar tu liderazgo? Ven y únete a nosotros.

## REQUISITOS DE INSCRIPCIÓN

### El concursante debe:

- Debes estar cursando el bachillerato en una escuela pública o privada en nuestro país.
- Debes tener hasta 17 años cuando comience el concurso.
- No puedes tener ningún familiar en el jurado.
- No puedes haber aplicado a programas universitarios antes.
- Si ya has ganado una beca completa en este concurso o en otro organizado por la Universidad Anáhuac, no puedes participar.
- Debes completar el formulario de inscripción en línea antes del 30 de octubre de 2026, en este enlace: <https://mexico.anahuac.mx/licenciaturas/concursos>.
- Debes estar interesado en estudiar una carrera en la Facultad de Ingeniería de la Universidad Anáhuac México Campus Sur.
- Tienes que firmar el acuerdo con las reglas del concurso al final de este documento.

**NOTA:** Ten en cuenta que la universidad puede usar tu juego en futuros eventos promocionales motivo por el cual lo debes entregar.

## DESCRIPCIÓN DEL CONCURSO

En este concurso hay tres fases.

En la primera, cada participante debe inventar un juego de mesa ingenioso e innovador que ayude a aprender sobre los compuestos químicos: la tradicional, la Stock y la IUPAC.

Y en la segunda parte, toca poner manos a la obra y llevar a cabo el juego que creaste. Hacer que funcione al máximo y que todos se diviertan aprendiendo.

Mientras que, en la tercera, realizaremos una actividad de competencia de conocimientos presencial.

## PRIMERA ETAPA - REGISTRO DEL JUEGO Y ENVÍO DE VIDEO

**Fecha:** Del 15 de septiembre al 30 de octubre de 2026 antes de las 19:00 horas.

**Lugar:** No presencial, será en línea y a través del envío de un video

Cada estudiante tiene que mostrar su juego de mesa en acción,

¡Y que funcione de manera correcta!

Debes explicar cómo funciona desde el proceso, hasta las reglas específicas del juego, las advertencias, cómo se organiza todo, ¡y más!

Todo esto tiene que estar en un video que dure de 3 a 5 minutos. Después, tendrás que subir el video al enlace que está justo debajo de este párrafo.

<https://forms.office.com/r/HvMjQHrmeW>

El formulario estará disponible desde el 15 de septiembre de 2026 a las 7:00 a.m. hasta el 30 de octubre de 2026 a las 7:00 p.m.

Es interesante tu envío del video, ya que, en la segunda fase, tendrás la oportunidad de poner en práctica tu juego.

Te enviaremos toda la información que necesitas para venir a nuestras instalaciones y jugar, ¡incluso puedes traer a tus amigos!

Si pasas a la siguiente etapa, recibirás un correo electrónico del responsable del concurso.

## SEGUNDA ETAPA: JUEGO EN VIVO

**Fecha:** jueves 12 de noviembre de 2026, a las 16:00 horas.

**Lugar:** Salón Santo Tomás en la torre 2, Universidad Anáhuac Campus Sur.

Para esta etapa los alumnos tendrán que presentarse en la Universidad Anáhuac Campus Sur para poner en práctica su juego en persona. Es importante que el participante invite en esta actividad a los acompañantes necesarios para mostrar el funcionamiento de su juego.

Además, necesitarán traer un dispositivo para grabar el juego en acción. Después, tendrán que subir ese video a otro formulario. El video deberá tener una duración de 3 a 5 minutos. Aquí está el enlace para subirlo:

<https://forms.office.com/r/P4xx2RqmUj2>

El segundo formulario estará disponible desde el jueves 12 de noviembre de 2026 a las 5:00 p.m. hasta el viernes 13 de noviembre de 2026 a las 7:00 p.m.

Si pasas a la siguiente etapa y final, recibirás un correo electrónico del responsable del concurso.

## TERCERA ETAPA: FINAL

**Fecha:** jueves 19 de noviembre de 2026, a las 16:00 hrs.

**Lugar:** Universidad Anáhuac México Campus Sur, Salón Santo Tomás en torre 2.

Los siete mejores estudiantes pasarán a la tercera etapa, donde participarán en una actividad seleccionada por el comité. Competirán por el primer, segundo y tercer lugar, ¡y los premios que vienen con ellos!

La evaluación sumará los puntos de esta tercera etapa con la calificación de su juego en la segunda etapa.

Si alguno de los participantes no alcanza la puntuación necesaria en la tercera etapa, podrían considerarse lugares vacíos en la clasificación.

Los ganadores recibirán un correo electrónico con la información sobre la ceremonia de premiación,

¡Hasta ese día conocerás tu lugar!

Las etapas del concurso comienzan a tiempo, así que asegúrate de llegar 30 minutos antes de la hora indicada.

## EL JURADO

El jurado estará formado por dos profesores y al menos dos estudiantes de Ingeniería Química de la Universidad Anáhuac México Sur.

Las decisiones del jurado son definitivas y no se pueden apelar.

Los concursantes no recibirán comentarios sobre su desempeño durante el concurso o al finalizar este.

Los estudiantes de la Universidad Anáhuac que ayuden con la logística no tendrán influencia en las decisiones del jurado ni en la auditoría del cumplimiento de las reglas.

El comité organizador puede decidir dejar un lugar vacío en la competencia si así lo considera necesario.

## PREMIACIÓN

**Fecha:** 10 de diciembre de 2026.

**Lugar:** Universidad Anáhuac Campus Norte

**Hora:** 19:00 hrs.

**Beca Válida:** En Campus Sur para cualquier licenciatura de la Facultad de Ingeniería de la Universidad Anáhuac México.

- **1° Lugar:** 90% - Válido para Ingeniería Química
- **2° Lugar:** 80% - Válido para cualquier licenciatura en Campus Sur
- **3° Lugar:** 50% - Válido para cualquier licenciatura en Campus Sur

Es importante que los ganadores sepan, que tienen que activar su beca en el periodo de agosto 2027, aquellos alumnos que vayan en segundo año de preparatoria, se les notificará en las cartas de beca las fechas de activación de acuerdo con el año de egreso de la preparatoria.

**La beca NO se puede guardar un año después de salir de la preparatoria, deberán entrar a la Universidad en el mismo año que se gradúan.**

## CONTACTO

Mtra. María del Rosario Rodríguez López  
Coordinadora de la carrera de Ingeniería Química Campus Sur.  
[rodriguez@anahuac.mx](mailto:rodriguez@anahuac.mx)

## CALENDARIO

– 1ª etapa – Registro y video de la propuesta del juego:

**Fecha:** Del 15 de septiembre al 30 de octubre de 2026 antes de las 19:00 horas.

**Lugar:** No presencial, será en línea y a través de un video que deberás cargar en:

<https://forms.office.com/r/HvMjQHRmeW>

– 2ª etapa – Juego en vivo:

**Fecha:** jueves 12 de noviembre de 2026, 16:00 horas.

**Lugar:** Universidad Anáhuac México Campus Sur, salón Santo Tomás.

<https://forms.office.com/r/P4xx2RqmUj>

– 3ª etapa – Final:

**Fecha:** jueves 19 de noviembre de 2026, 16:00 horas.

**Lugar:** Universidad Anáhuac México Campus Sur, salón Santo Tomás. PRESENCIAL.

## REGLAS QUE DEBE CONTENER CADA PROPUESTA

Debe ser jugado por al menos 4 personas y como máximo por 6.

Incluir un reglamento detallado que explique los componentes del juego (tarjetas, piezas, dados, etc.) y las reglas para jugar.

Indicar como se relaciona el juego con el aprendizaje de nomenclatura química. Además, indicar la forma en que, usando las reglas de nomenclatura, los participantes pueden ganar puntos o avanzar en el juego.

Debe utilizar las tres nomenclaturas: tradicional, Stock e IUPAC.

Debe tener al menos dos fases, una de aprendizaje y otra de aplicación.

Los diferentes tipos de nomenclatura deben estar codificados por colores para facilitar el juego.

Si hay un tablero, las áreas de juego deben estar bien definidas.

Debe haber penalizaciones para los jugadores que no puedan cumplir con los objetivos.

Debe haber un sistema claro de puntos para que el ganador se determine por puntos.

Todas las piezas o tarjetas utilizadas en el juego deben relacionarse con la química.

Debe haber al menos 25 unidades de tarjetas o casillas.

Debe incorporar todas las funciones químicas inorgánicas (óxidos, anhídridos, hidróxidos, peróxidos, ácidos, hidruros, sales, etc.).

Debe proporcionar hojas de trabajo para resolver problemas o realizar operaciones necesarias en el juego.

FORMATO DE ACEPTACIÓN DE  
LAS BASES DEL CONCURSO PARA  
PREUNIVERSITARIOS «NAMING  
CHEMISTRY»

Yo.....  
alumno(a) del Colegio/Instituto .....  
he decidido participar en el Concurso académico para Preuniversitarios  
«Naming Chemistry», organizado por la Universidad Anáhuac México.

Por este medio confirmo que he leído y acepto en su totalidad las Bases del  
Concurso «Naming Chemistry»

**Fecha:**.....

**Nombre:**.....

**Firma:**.....

