

CONCURSOS Académicos PREUNIVERSITARIOS

Mind Matters

Concurso de
Psicología



MIND MATTERS

18^{vo} CONCURSO DE PSICOLOGÍA «MIND MATTERS»

INTRODUCCIÓN

El Concurso «Mind Matters» surge de la genuina preocupación por el bienestar integral de las personas, propio de los psicólogos y de la perspectiva de formación integral que se tiene en la Facultad de Psicología de la Universidad Anáhuac México.

OBJETIVOS

Que el alumno:

- Reconozca la salud mental como elemento fundamental de la salud integral de una persona.
- Identifique estrategias y herramientas para aplicar la psicoeducación en diferentes escenarios a los que se enfrenta un psicólogo día con día.
- Diseñe e implemente algún taller o material para resolver problemas específicos relacionados con diferentes ámbitos de la psicología.

REQUISITOS DE INSCRIPCIÓN

El concursante debe:

- Ser estudiante de bachillerato de alguna institución pública o privada.
- No tener más de 19 años a la fecha inicial del concurso.
- No estar ligado familiarmente con los miembros del jurado.
- No haberse inscrito a ningún programa de educación superior.

- No podrán concursar estudiantes que, en versiones anteriores de este concurso, o de algún otro concurso académico organizado por la Universidad Anáhuac, hayan sido premiados con una beca del 100%.
- Llenar el formato de inscripción vía web, registrándose en línea en la dirección: <https://mexico.anahuac.mx/licenciaturas/concursos> antes del 23 de octubre del 2026.
- Estar interesado en cursar una licenciatura en la Universidad Anáhuac México.
- Haber firmado el formato de aceptación de las bases del concurso que vienen al final de este documento.

DESCRIPCIÓN DEL CONCURSO

Los concursantes deberán leer con detenimiento las indicaciones asignadas para las actividades y entregas de cada etapa.

El concurso consiste en la elaboración e implementación de un taller psicoeducativo, material ludoterapéutico o de evaluación que responda como propuesta de solución a problemáticas de la práctica profesional en la psicología.

- **Primera etapa:** Inducción (sesión obligatoria).
- **Segunda etapa:** Video personal en donde se pueda observar la implementación del taller, material lúdico o medio de evaluación.
- **Tercera etapa:** Presentación del proyecto frente al jurado.

PRIMERA ETAPA - SESIÓN DE INDUCCIÓN (OBLIGATORIA)

- Fecha: miércoles 27 de octubre de 2026, a las 19:00 hrs.
- Lugar: sesión virtual a través de Zoom (se enviará la liga a los alumnos registrados).

El alumno deberá asistir a la sesión de inducción en la que se detallarán pasos concretos de las fases del concurso, incluyendo elaboración del proyecto, proceso de evaluación, dinámica de la presentación y jueceo. Asimismo, se resolverán dudas particulares de los concursantes.

SEGUNDA ETAPA - ENVÍO DE VIDEO

El alumno deberá elegir uno de los cuatro escenarios para elaborar un taller, material lúdico-terapéutico o evaluación.

Los escenarios a elegir son los siguientes:

1. Taller que promueva habilidades de comunicación asertiva en personas con adicciones.
2. Elaboración de material ludoterapéutico para un niño con trastorno del desarrollo intelectual de grado leve.
3. Taller para trabajar la baja autoestima y dificultades en la imagen corporal en personas con un trastorno de la conducta alimentaria.
4. Elaboración de material ludoterapéutico o de evaluación para adultos mayores con deterioro cognitivo leve.

Cada participante deberá preparar un video con una duración máxima de 5 minutos (continuo o editado por secciones) que incluya:

- Nombre del participante
- Escuela de procedencia
- Objetivo del Taller o material | Implementación | Promoción | Conclusión

ANÁHUAC

Los participantes deberán subir su video a más tardar el viernes 13 de noviembre de 2026 a las 13:00 horas en YouTube, y asegurarse de que pueda accederse a éste por medio de un link, el cual deberá enviarse por correo electrónico junto con el "Formato de aceptación de las Bases del Concurso para Preuniversitarios". **Sin este formato, el video no podrá ser recibido ni evaluado. El formato se incluye al final de este documento.**

La dirección del correo electrónico para el envío de link es la siguiente:
anapaula.sanchez@anahuac.mx

La fecha límite para la entrega de correo es el viernes 13 de noviembre del 2026 antes de las 13:00 horas.

No se recibirán videos posteriores a este día y hora.

Cada correo se contestará de recibido a más tardar 48 horas hábiles después de su entrega para asegurar la participación al concurso.

TERCERA ETAPA

El jurado elegirá con base en contenido, originalidad, presentación y viabilidad de aplicación, los 10 proyectos que considere más destacados.

Durante la semana del 23 al 27 de noviembre del 2026 se notificará por correo electrónico a los alumnos seleccionados, el día, la hora y el lugar en que tendrán que realizar su presentación.

Los concursantes seleccionados deberán presentarse únicamente en la fecha, hora y lugar indicados previamente en la Universidad Anáhuac México campus Norte. Los expositores podrán acompañarse de seis personas como máximo. Tanto el participante como sus acompañantes podrán ingresar exclusivamente a la presentación que se les asigne; es decir, no podrán escuchar presentaciones de otros expositores.

La exposición del proyecto será de 20 minutos los cuales se distribuirán de la siguiente manera:

Taller que promueva habilidades de comunicación asertiva en personas con adicciones.

A. ¿Qué son las adicciones? Y ejemplificar la adicción que se abordará. (3min)

B. Objetivo del taller y ¿por qué funcionaría? (2min)

- C. Implementación del taller (8min)
- D. ¿Cómo va a promover su taller? (2min)
- E. Conclusiones (2 min)

Elaboración de material lúdico para un niño con trastorno del desarrollo intelectual de grado leve.

- A. ¿Qué es el trastorno del desarrollo intelectual leve? Y ejemplificarlo. (3min)
- B. Explicación del material y ¿por qué funcionaría? (2min)
- C. Interacción con el material (8min)
- D. ¿Cómo va a promover su producto? (2min)
- E. Conclusiones (2 min)

Taller para trabajar la baja autoestima y dificultades en la imagen corporal en personas con un trastorno de la conducta alimentaria.

- A. ¿Qué es el trastorno de la conducta alimentaria? Y ejemplificar el trastorno que se abordará. (3min)
- B. Objetivo del taller y ¿por qué funcionaría? (2min)
- C. Implementación del taller (8min)
- D. ¿Cómo va a promover su taller? (2min)
- E. Conclusiones (2 min)

Elaboración de material ludoterapéutico o de evaluación para adultos mayores con deterioro cognitivo leve.

- A. ¿Qué es el deterioro cognitivo leve? Y ejemplificarlo. (3min)
- B. Explicación del material y/o evaluación y ¿por qué funcionaría? (2min)
- C. Interacción con el material (8min)

ANÁHUAC

D. ¿Cómo va a promover su producto? (2min)

E. Conclusiones (2 min)

Una vez concluidas las presentaciones orales de los diez alumnos seleccionados, el jurado deliberará y determinará a aquellos que serán los ganadores de los tres primeros lugares. Sin embargo, éstos se conocerán hasta la Ceremonia de Premiación.

Cualquier duda acerca del concurso será resuelta en el correo electrónico: anapaula.sanchez@anahuac.mx

EL JURADO

El jurado estará conformado por al menos tres académicos destacados de la Facultad de Psicología de la Universidad Anáhuac México.

Las resoluciones del jurado en las dos etapas del concurso (presentación del proyecto en video y presentación oral del mismo) son inapelables.

Por ningún motivo los concursantes serán informados o retroalimentados, en ninguna etapa del concurso ni al término del mismo, sobre su desempeño o las observaciones realizadas por los jueces. Los alumnos de la Universidad Anáhuac que apoyen en logística dentro de cada concurso no tienen injerencia en el jurado y en la auditoría del cumplimiento del reglamento.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

En la segunda fase del concurso, todos los videos que se presenten hasta la fecha y hora límite de entrega serán evaluados por los miembros del jurado con base en una rúbrica que considera los elementos de cada escenario descritos en la tercera etapa de este documento.

El jurado elegirá los diez proyectos que considere más destacados. Los alumnos creadores de los proyectos pasarán a la tercera fase del concurso, la cual consistirá en la implementación del proyecto frente a los jueces que tendrá una duración de 20 minutos por participante.

Es indispensable que el participante acuda puntualmente a la presentación, pues ésta no podrá ser reprogramada. En caso de que el participante llegue tarde a su presentación, el tiempo de la misma no podrá ser compensado, de manera que sólo podrá exponer durante los minutos restantes a los 30 minutos que se le habían designado.

PREMIACIÓN

- **Fecha:** 10 de diciembre del 2026
- **Lugar:** Universidad Anáhuac México, Campus Norte
- **Hora:** 19:00 hrs.
- **Beca Válida en:** Campus Norte y Campus Sur
 - **1o Lugar:** 80% - Exclusivo para la Licenciatura en Psicología en la Universidad Anáhuac México.
 - **2o Lugar:** 60% - Aplica para cualquier licenciatura de la Universidad Anáhuac Campus Norte o Sur.
 - **3o Lugar:** 40% - Aplica para cualquier licenciatura de la Universidad Anáhuac Campus Norte o Sur.

Es importante que los ganadores sepan que tienen que activar su beca en el periodo de Agosto 2027, aquellos alumnos que vayan en 1o o en 2do año de preparatoria se les notificará en las cartas de beca las fechas de activación de acuerdo al año de egreso de la preparatoria.

La beca NO se puede guardar un año después de salir de la preparatoria, deberán entrar a la Universidad en el mismo año que se gradúan.

CONTACTO

Mtra. Ana Paula Mayela Sánchez Alegría
anapaula.sanchez@anahuac.mx
55 56 27 02 10, extensión 7029
Campus Norte

CALENDARIO

- **1ª etapa (sesión obligatoria):** miércoles 27 de octubre a las 19:00hrs.
- **2ª etapa (entrega de video por medio de correo electrónico):** viernes 13 de noviembre 2026 antes de las 13:00hrs.
- **3ª etapa (presentación oral):** El día y hora de presentación asignado para cada alumno será notificada vía correo electrónico.

FORMATO DE ACEPTACIÓN DE
LAS BASES DEL CONCURSO PARA
PREUNIVERSITARIOS
«MIND MATTERS»

Yo.....
alumno(a) del Colegio/Instituto
he decidido participar en el Concurso académico para Preuniversitarios
«Mind Matters», organizado por la Universidad
Anáhuac México.

Por este medio confirmo que he leído y acepto en su totalidad las Bases del
Concurso «Mind Matters»

Fecha:.....

Nombre:.....

Firma:.....



