

ETENDIR, INSANA

# CONCURSOS Académicos PREUNIVERSITARIOS

## HACKATÓN ANÁHUAC

Concurso de La Facultad de  
Estudios Globales





# HACKATÓN ANÁHUAC

## CONCURSO DE LA FACULTAD DE ESTUDIOS GLOBALES

### INTRODUCCIÓN

Un hackatón es un espacio de colaboración intensiva donde estudiantes talentosos y creativos trabajan en equipo para resolver retos empresariales y sociales mediante soluciones innovadoras y tecnológicas. La Facultad de Estudios Globales de la Universidad Anáhuac México diseña este evento para fomentar la colaboración entre estudiantes y el sector privado. Este hackatón representa una oportunidad única para que las empresas presenten desafíos actuales de su industria, obtengan soluciones frescas y disruptivas, y se vinculen con las futuras generaciones de líderes y profesionales altamente capacitados.

En la Facultad de Estudios Globales preparamos a profesionales para que puedan dirigir, desarrollar e implementar programas y estrategias a partir de un diagnóstico con base en los conocimientos adquiridos durante la carrera. Cuando te gradúes tendrás las herramientas para influir en la política nacional e internacional siendo un líder de acción positiva.

Este concurso pre universitario tiene la finalidad de reconocer la importancia que tienen los jóvenes en presentar una visión diferente para la resolución de problemas dentro del sector privado.

### OBJETIVOS

1. Desarrollar soluciones creativas para problemas que se presentan en el sector privado.
2. Crear un espacio donde los jóvenes puedan interactuar con el sector privado.
3. Impulsar el trabajo en equipo.

4. Impulsar las habilidades de la comunicación oral.
5. Impulsar la participación de los jóvenes mexicanos en posibles soluciones que afectan al sector privado.

## REQUISITOS DE INSCRIPCIÓN

### El concursante debe:

- Encontrarse estudiando el segundo o tercer año de preparatoria.
- Tener interés en estudiar la Licenciatura en Desarrollo Global (Global Development) o Relaciones Internacionales.
- Llenar el formato de inscripción vía web, registrándose en línea en la dirección: <https://mexico.anahuac.mx/licenciaturas/concursos> antes del sábado 19 de septiembre.
- Participar en el webinar informativo vía zoom del concurso el martes 22 de septiembre a las 16:00 horas.
- Haber firmado el formato de aceptación de las bases del concurso que vienen al final de este documento.
- No haber sido premiado por algún otro concurso académico organizado por la Universidad Anáhuac.

## DESCRIPCIÓN DEL CONCURSO

El concurso Hackatón Anáhuac se divide en 4 fases, que se encuentran distribuidas en dos días de intenso trabajo.

Durante el concurso, los equipos trabajarán en el diseño, desarrollo y presentación de soluciones innovadoras planteadas por la empresa u organización que nos acompaña.

**Primera etapa planteamiento del reto:** Durante el primer día los participantes recibirán un desafío global relacionado con sostenibilidad, tecnología, diplomacia digital o inclusión social. Esto dependerá de la empresa o empresas que nos acompañen para el evento.

**Desarrollo de la solución:** Durante el primer día los estudiantes trabajarán en equipos escogidos por la coordinación. En este momento los estudiantes

diseñarán soluciones innovadoras. Podrán utilizar herramientas tecnológicas, modelos de negocio o propuestas de políticas públicas.

Cabe mencionar que el uso de Inteligencia Artificial estará permitido únicamente cuando el concurso así lo determine, a fin de mantener el propósito y las reglas establecidas.

**Mentoría:** Esta fase se encuentra en los dos días del concurso. Expertos y profesores guiarán a los equipos, proporcionando retroalimentación y asesoramiento técnico.

**Pitch:** Durante el segundo día cada equipo presentará su propuesta ante un panel de jueces conformado por expertos y académicos que conforman el claustro de profesores de la Universidad Anáhuac México. Se evaluará la factibilidad, impacto y creatividad de la solución propuesta. En este punto se evaluarán las propuestas y se elegirán cuáles equipos pasarán a la última ronda.

**Pitch Final:** Los 3 equipos finalistas explicarán su propuesta al empresario o empresaria que nos acompañe. El invitado/a evaluará la factibilidad, impacto y creatividad de la solución y elegirá un equipo ganador.

El equipo ganador será acreedor de un reconocimiento por parte de la Facultad de Estudios Globales.

Para ser acreedores de una de las becas, los estudiantes serán evaluados durante los dos días del concurso. Al ser una evaluación individual

las dos becas se darán por parte del comité evaluador. Es decir, que este premio se juzga con una rúbrica aparte.

## PRIMERA ETAPA

### I. Webinar informativo

Los aspirantes deberán conectarse al *webinar* informativo el martes 22 de septiembre a las 16:00 en el link que se les enviará por correo, una vez que hayan hecho su inscripción.

Durante esta sesión se presentarán las bases del concurso y se conocerá a los encargados del evento.

### II. Primer día

## ANÁHUAC

Durante esta etapa los aspirantes deberán de estar en las instalaciones de la Universidad Anáhuac México, Campus Norte. Tendrán que realizar un registro dentro de la universidad. Se les indicará con quiénes trabajarán durante los dos días.

Una vez registrados se formarán equipos. Se les dividirá y se plantearán diferentes retos dependiendo de las organizaciones que nos acompañen. Los alumnos podrán usar tecnología. Las soluciones tienen que ser creadas por los estudiantes. Sin embargo, el uso de internet se encuentra permitido en caso de que necesiten revisar algún tipo de información.

Cuando los estudiantes se encuentren trabajando recibirán talleres con respecto a las soluciones con las cuales se encuentran trabajando. Antes de cerrar el día de trabajo los estudiantes tendrán que comenzar a trabajar en su pitch para el día siguiente.

## SEGUNDA ETAPA

La segunda etapa del concurso se llevará a cabo durante el segundo día, en las instalaciones del Campus Norte de la Universidad Anáhuac México.

Todos los equipos realizarán una presentación sobre la solución del problema que se les asignó el primer día del concurso. En este momento un jurado elegirá a los mejores equipos para que pasen a la ronda final.

\*En este mismo momento se elegirán a los dos estudiantes más sobresalientes durante todo el concurso para otorgarles a cada uno una beca del 70% para estudiar en la Facultad de Estudios Globales en la Universidad Anáhuac México. Antes de comenzar el concurso los alumnos tendrán que haber seleccionado qué campus sería de su interés en caso de ganar y qué programa de licenciatura de la Facultad.

Después de la selección los mejores equipos presentarán su idea a los representantes de la organización que nos acompaña. De estos equipos se elegirá a un equipo ganador. Los integrantes del equipo ganador podrán ser parte del Consejo Consultivo de Jóvenes de la Organización de Estados Americanos (OEA)

## EL JURADO

El jurado estará conformado por miembros expertos de la Facultad de Estudios Globales de la Universidad Anáhuac México. Las resoluciones del jurado son inapelables. Los ganadores de las becas serán notificados

por escrito (vía correo electrónico) con la invitación para asistir al evento de premiación por parte de la Rectoría de la Universidad.

Los alumnos de la Universidad Anáhuac que apoyen en logística dentro de cada concurso no tienen injerencia en el jurado y en la auditoría el cumplimiento del reglamento.

## CRITERIOS DE EVALUACIÓN

**Para la selección del ganador entre los finalistas se tomarán los siguientes criterios:**

1. Cumplimientos de los tiempos en el video.
2. . Evaluación de los jueces, de acuerdo con las rúbricas que aparecen a continuación:

## CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Para ser finalistas (evaluación por equipos)

CRITERIO	DESCRIPCIÓN	2 PUNTOS	1 PUNTO	0 PUNTOS	PESO
INNOVACIÓN Y CREATIVIDAD	Presentan una idea creativa desde un ángulo creativo e innovador	La idea es altamente creativa y demuestra un enfoque único	La idea tiene elementos creativos, aunque algunos aspectos son convencionales	La propuesta no presta innovación ni originalidad	25%
IMPACTO POTENCIAL	La solución que se presenta tiene la posibilidad de generar un cambio positivo pues resuelve la problemática presentada	La propuesta resuelve claramente la problemática con gran potencial de impacto	La solución resuelve parcialmente el problema o su impacto es limitado	La propuesta no aborda la problemática de forma efectiva	25%
PRESENTACIÓN DE EQUIPO	El equipo comunica su idea con claridad y tienen una estructura lógica	Presentación clara, coherente y bien estructurada	Presentación comprensible, pero con algunos problemas de claridad u organización	Presentación confusa, desorganizada o poco clara	25%
TRABAJO EN EQUIPO	Se observa una colaboración efectiva entre los miembros, se realizó una buena distribución de tareas y cohesión en el trabajo.	Excelente colaboración y cohesión en el trabajo del equipo	Colaboración parcial o desequilibrio en la participación del equipo	No hay evidencia de trabajo colaborativo	25%

## CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Para ganar las becas se evaluará lo siguiente:

CRITERIO	DESCRIPCIÓN	2 PUNTOS	1 PUNTO	0 PUNTOS	PESO
CALIDAD DE LA PRESENTACIÓN	El aspirante tiene contacto visual con el público, maneja el espacio adecuadamente, su tono y timbre de voz es claro y su lenguaje no verbal expresa seguridad en su presentación. El aspirante no lee en voz alta su ensayo, pero se puede guiar de algunas frases.	Excelente manejo escénico, voz clara, lenguaje corporal seguro, y presentación fluida.	Presentación aceptable, con algunos fallos menores en voz, postura o lectura parcial.	Presentación débil, lectura constante o falta de contacto visual y seguridad	20%
IMPACTO POTENCIAL	El aspirante contesta con determinación y seguridad lo que se le pregunta. Tiene un dominio de la información que se presenta.	Responde con precisión y seguridad, mostrando dominio completo del tema	Responde con cierta inseguridad o imprecisión, aunque comprende el tema en general.	No demuestra comprensión del tema ni seguridad al responder	20%
PRESENTACIÓN DE EQUIPO	Colabora de manera efectiva con sus compañeros, muestra una disposición para apoyar, ceder espacios y al mismo tiempo cuando se requiere toma responsabilidades clave dentro del equipo	Participación activa y equilibrada, asume roles importantes y fomenta el trabajo en equipo	Participa pero con contribución limitada o poco visible en la dinámica del equipo.	No hay evidencia clara de participación o responsabilidad en el equipo	20%
HABILIDADES DE TRABAJO EN EQUIPO	Se observa una colaboración efectiva entre los miembros, se realizó una buena distribución de tareas y cohesión en el trabajo.	Alta colaboración, tareas distribuidas equitativamente y excelente cohesión grupal	Colaboración parcial o desequilibrio en la participación del equipo	No hay evidencia de trabajo colaborativo	20%
ACTITUD PROFESIONAL	Muestra respeto, responsabilidad, puntualidad y una actitud positiva durante todo el concurso	Actitud ejemplar, siempre respetuoso, responsable y puntual.	Actitud generalmente adecuada, con algunos fallos en responsabilidad o disposición	Actitud inapropiada, falta de respeto, compromiso o puntualidad	20%

## PREMIACIÓN

**Fecha:** 10 de diciembre de 2026

**Lugar:** Universidad Anáhuac México Campus Norte

**Hora:** 19:00 hrs.

– El Equipo que gane el primer lugar recibirá un reconocimiento por parte de la Facultad de Estudios Globales y formará parte del Consejo Consultivo de Jóvenes de la Organización de Estados Americanos (OEA).

– Los dos estudiantes más sobresalientes recibirán cada uno una Beca Individual del 70% para estudiar la Licenciatura en Relaciones Internacionales o la Licenciatura en Global Development en la Universidad Anáhuac México, en Campus Norte o Sur.

Es importante que los ganadores sepan que tienen que activar su beca en el periodo de agosto 2027, aquellos alumnos que vayan en 2do año de preparatoria se les notificará en las cartas de beca las fechas de activación de acuerdo al año de egreso de la preparatoria.

La beca NO se puede guardar un año después de salir de la preparatoria, deberán entrar a la Universidad en el mismo año que se gradúan.

## CONTACTO

Coordinador de la Licenciatura en Global Development

Mtro. Gerardo Trujano Velásquez

[gerardo.trujano@anahuac.mx](mailto:gerardo.trujano@anahuac.mx)

Tel. 55 56 27 02 10 ext. 7932

## CALENDARIO

### 1a etapa

- Asistir al webinar el martes 22 de septiembre a las 16:00 en el link que se les enviará una vez que hayan hecho la inscripción.
- Registrarse al concurso en el siguiente link <https://mexico.anahuac.mx/licenciaturas/concursos>, a más tardar el 18 de septiembre de 2026.
- Completar y firmar el formato de aceptación de las bases del concurso para preuniversitarios "Hackatón Anáhuac". Este se encuentra en la última página de las bases del concurso.

### 2da etapa

- 24 de septiembre trabajo para la solución del problema en equipo 9:00 a 17:30
- 25 de septiembre presentación de la solución 09:00-15:00.
- Presentan 10:00 -13:00
- Equipos finalistas presentan 13:00-14:00
- Premiación de equipos ganadores 15:00

# UNIVERSIDAD ANÁHUAC MÉXICO

## Carta de aceptación para la participación de menores en concursos académicos preuniversitarios.

Facultad de Estudios Globales. Universidad Anáhuac México. Presente.

Como Padre o tutor del MENOR de edad

, quien es participante en el concurso académico denominado "Hackatón 2026", organizado por la Facultad de Estudios Globales de la Universidad Anáhuac México, en las instalaciones de su Campus Norte, con domicilio ubicado en Avenida Universidad Anáhuac No. 46, colonia Lomas Anáhuac, municipio de Huixquilucan, Estado de México, C.P. 52786, durante los días 24 y 25 de septiembre de 2026, en horario de 9:00 a.m. a 17:00 p.m. (en adelante el "EVENTO"), confirmo que he recibido de manera clara, precisa y completa toda la información sobre las actividades que se realizarán en el EVENTO, incluso sobre aquellas actividades que de ser ejecutadas podrían causar un riesgo físico.

En virtud de lo anterior, acepto la participación del MENOR que represento en el EVENTO en los términos y condiciones aquí descritos y voluntariamente hago constar:

1. Que el MENOR que represento cuenta con buena salud y es apto para participar en el concurso académico "Hackatón 2026", estoy enterado de los riesgos potenciales que implica la su participación en dicho EVENTO, no obstante, confirmo y acepto que el MENOR que represento asista y participe.

2. Cuento con seguro de gastos médicos vigente para efectos de cubrir cualquier eventualidad o riesgo que se actualice derivado la participación del MENOR en las ACTIVIDADES del EVENTO; me comprometo a que el MENOR siga todas indicaciones, sugerencias, normas, códigos de conducta o ética, valores y lineamientos que la Universidad Anáhuac México ha determinado como observables antes y durante su participación en el EVENTO, en caso de inobservar alguna de las indicaciones o de identificarse que alguna actividad actualiza un riesgo para la salud del MENOR, estoy de acuerdo en que la Facultad de Estudios Globales y la Universidad Anáhuac México suspendan su participación en el mismo.

3. Entiendo que la Universidad Anáhuac México cuenta con protocolos de seguridad y asistencia médica básica para la atención de cual-

quier riesgo que se actualice en el EVENTO, no obstante, asumo la total responsabilidad de la integridad del MENOR que represento y, en caso de cualquier daño que pudiera llegar a sufrir derivado del incumplimiento a lo aquí descrito, sin responsabilidad para la Universidad Anáhuac México su personal y colaboradores.

4. Autorizo que en caso de que durante su participación en el EVENTO le ocurra algún incidente al MENOR que represento, le sea informado de inmediato el incidente a la persona mayor de edad que señalo a continuación:

**Nombre:**

**Parentesco:**

**Teléfono:**

Asimismo, en caso de ser necesario, proporcionaré otros datos personales a la Universidad Anáhuac México o al Centro de Salud al que sea referido.

5. Otorgo mi consentimiento, previa opinión y aceptación del menor, para que la Universidad Anáhuac México libre y gratuitamente utilice, reproduzca, transmita, retransmita, muestre públicamente o cree otras imágenes derivadas de la imagen y voz del MENOR que represento, de manera temporal o permanente, así como usar videograbaciones en campañas, promocionales y demás material del apoyo que consideren pertinentes para la difusión y promoción de la Universidad Anáhuac México y la Facultad de Estudios Globales, ya sea que se distribuyan en el país o en el extranjero por cualquier medio, ya sea impreso, electrónico o de otro tipo o físicamente en las instalaciones de sus Campus, en términos de los artículos 27°, 86°, 85° y 88° de la Ley Federal de Derechos de Autor vigente, así como en la Ley Federal de Protección de Datos Personales en Posesión de los Particulares.

**Acepto      No acepto**

6. Renuncio a todo derecho de inspeccionar o aprobar las secuencias de fotografía o video que corresponda, autorizo que la imagen y voz del MENOR que represento, sean utilizadas durante el tiempo que la Universidad Anáhuac México y la Facultad de Estudios Globales, consideren adecuado.

7. Soy el único responsable de cualquier tipo de daño o perjuicio ocasionado por la impericia, falta de cuidado, negligencia, mala fe o intención, que la participación, opiniones, posturas o comentarios del MENOR que represento ocasionen en el EVENTO, por lo que, responderé directamente cualquier tipo de responsabilidad en que incurra y, me comprometo a sacar en paz y salvo a la Universidad Anáhuac México y la sociedad que la administra Investigaciones y Estudios Superiores, S.C. a su personal y a cualquier otra persona física o moral relacionada la misma.

8. Acepto que los proyectos y/o trabajos finales realizados bajo las reglas y convocatoria del EVENTO, ser realizaran bajo solicitud y desarrollo de la Universidad Anáhuac México (Investigaciones y Estudios Superiores, S.C.) en el marco del concurso académico Hackatón 2026, por lo tanto, podrán ser utilizados sin ningún tipo de limitación por parte de la Universidad quien, a su vez, podrá autorizar su uso a terceros, en el entendido de que, en todo momento, se reconocerá la autoría del MENOR que represento y se le dará el crédito autoral correspondiente a los participantes involucrados. En ese sentido, al aceptar voluntariamente la participación del MENOR que represento en el EVENTO, concedo licencia a la Universidad Anáhuac México (Investigaciones y Estudios Superiores, S.C.) para el uso de este material y la posibilidad de sublicenciar o permitir a terceros el uso del mismo.

9. En virtud de lo anteriormente manifestado y previa opinión y aceptación del MENOR que represento, otorgo mi consentimiento expreso para que los datos personales y datos personales sensibles del MENOR que represento, que proporcione sean tratados, durante el tiempo que resulte adecuado, por la Universidad Anáhuac México, institución de educación superior que opera a través de Investigaciones y Estudios Superiores, S.C., así como la transferencia de datos únicamente para las finalidades establecidas en el Aviso de Privacidad, el cual manifiesto que conozco y que fue puesto a mi disposición previamente en el vínculo de internet: <https://www.anahuac.mx/mexico/proteccion-de-datospersonales/AvisosdePrivacidad/AD> mismo que se suscribió en sus términos.

**Acepto**      **No acepto**

Enterado de que el cumplimiento de lo anteriormente señalado le otorga al MENOR que represento derecho a participar en el Hackatón 2026", firmo este documento por duplicado quedando una en mi poder y otra con la Universidad Anáhuac México en día y fecha aquí indicado.

ATENTAMENTE:

---

NOMBRE COMPLETO Y FIRMA DEL PADRE O TUTOR DEL MENOR PARTICIPANTE EN EL CONCURSO ACADÉMICO "HACKATÓN 2026 2025".

NOMBRE COMPLETO Y FIRMA DEL PARTICIPANTE:

---

En Huixquilucan, Estado de México, el día \_\_\_\_\_ de \_\_\_\_\_ de 2026. \_\_\_\_\_





Grandes líderes y mejores personas

